



# FLUNKYBALLTURNIER 33 JAHRE BURSCHEN SCHWINDKIRCHEN

## Wer darf Mitspielen?

- Jeder ab 18 Jahren (Ausweise werden im Zweifel kontrolliert)

## Welche Infos brauchen wir von euch?

- Euren Teamnamen
- Den Namen des Teamleiters inkl. Kontaktdaten
- Vorläufig gerne die 5 Namen eurer Teammitglieder  
(Keine Auswechselspieler! Geschlechterzusammenstellung egal)
- Welches Paket wollt ihr? Standard (25€/Team = Teilnahmegebühr **oder** 125€/Team = Teilnahmegebühr + 5 Mass Bier + 5 x Ochs vom Grill)

## Zum Spielfeld und Spielgerät

- Das Spielfeld ist 12m x 5m groß, ihr steht also 6m von der Flasche entfernt
- Geworfen wird mit einer 0,5l PET Flasche (voll)
- Zu treffen ist eine 1l PET Flasche (ca. 0,5l Wasser)

## Regeln

- Ab Turnierbeginn ist das angemeldete Team gesetzt und kann nicht mehr verändert werden
- Es wird von links nach rechts in Reihe geworfen und gelaufen, die Aufstellung bestimmt ihr selbst. Der erste Werfer ist auch gleichzeitig der erste Läufer bzw. der erste Läufer des gegnerischen Teams ist deren erster Werfer
- Spieler die ihr Spielbier geleert haben verlassen das Spielfeld
- Solange die Zielflasche in senkrechter Position steht, darf weder getrunken, noch das Spielbier angefasst oder losgelaufen werden, um die eventuell fallende Flasche wieder aufzustellen

- Sobald die Zielflasche umgeworfen ist, darf so lange getrunken werden, bis der Läufer des gegnerischen Teams diese wieder an der vorgesehenen Position aufgestellt hat und hinter die Grundlinie seines Teams zurückgekehrt ist. Der Schiedsrichter gibt ein Signal, wenn die Trinkphase zu Ende ist
- Die Trinkphase ist erst dann und nur dann beendet, wenn die Zielflasche am vorgesehenen Punkt wieder senkrecht steht und der Läufer des verteidigenden Teams hinter seine eigene Grundlinie zurückgekehrt ist. Fällt die Zielflasche bei der Rückkehr des Läufers erneut, bevor der Läufer hinter die Grundlinie seines Teams zurückgekehrt ist, muss die Zielflasche wieder aufgestellt werden.
- Die Position der Wurfflasche spielt in der Trinkphase keine Rolle, es besteht also keine Eile diese zurückzubringen
- Jeder Spieler hat mit beiden Beinen hinter seiner eigenen Grundlinie zu stehen. Das gilt für sowohl für das werfende, als auch für das verteidigende Team. Es wird also von hinter der eigenen Grundlinie geworfen. Das verteidigende Team darf die eigenen Spielbiere erst nach Eintreten der Wurfflasche ins Spielfeld schützen
- Muss sich ein Spieler übergeben ist das aktuelle Spiel für sein ganzes Team verloren
- Den Anweisungen des Schiedsrichters ist uneingeschränkt Folge zu leisten

## **Strafen**

- ❖ Strafbier (0,33l)
  - Bei umkippen des Spielbiers (egal ob durch eigenes Verschulden oder durch die Wurfflasche)
  - Bei vorsätzlichem Wurf auf das gegnerische Spielbier erhält der Werfer ein Strafbier
- ❖ Trinkrunde des eigenen Teams aussetzen
  - Bei zu langem Trinken oder zu frühem loslaufen
  - Bei zu böartigen Beleidigungen dem Gegner oder dem Schiedsrichter gegenüber
- ❖ Der Schiedsrichter hat die Möglichkeit Spieler bei kleinen Vergehen vorerst zu verwarnen, bevor er sie bestraft

### **Turniermodus:**

Der Turniermodus richtet sich nach der Anzahl der angemeldeten Teams, daher steht dieser vorerst noch nicht fest. Die Anzahl der zu spielenden Runden wird sich auf ca. 5 begrenzen.

**Jeder Spieler haftet für sich selbst!**